ПОКЛОННИКИ STAR CITIZEN ПРИДУМАЮТ КОРАБЛЬ ДЛЯ ИГРЫ

Автор:
15.10.2013 16:49 -

При этом у них есть шанс еще и выиграть круглую сумму.

Крис Робертс объявил о начале конкурса The Next Great Starship, участники которого будут создавать космические корабли. Лучший из них появится в Star Citizen, а команда-победитель состязания получит $30 тысяч.

The Next Great Starshi будет проходить в несколько этапов. На первом участники должны будут предложить дизайн оружия. После этого Робертс и его коллеги отберут 16 лучших вариантов, авторы которых уже будут работать над космическими кораблями.

За ходом конкурса можно будет наблюдать в Сети — в начале следующего года на YouTube начнется публикация серии видеороликов, посвященных участникам The Next Great Starship и их работам. Победителя объявят в июне.

«Наши фанаты давно просили позволить им еще активнее участвовать в создании Star Citizen, и мне кажется, что мы нашли решение. Разве можно придумать что-то более удачное, чем создание комического корабля, на котором вы и ваши друзья сможете участвовать в битвах?» — заявил Робертс.

А вот здесь - Gbi4.ru, можно ознакомиться с информацией про фундаментные балки , советую почитать. Очень полезно!

В итоге разработчики, которым опять не хватает времени на реализацию всего задуманного, решили схитрить. Arma 3 поступит в продажу в третьем квартале этого года, но при этом в игре не будет полноценной сюжетной кампании. Ее бесплатно добавят уже после релиза.

Кампанию разделят на три эпизода, которые назвали «Выживание», «Адаптация» и «Победа». Первый из них Bohemia обещает выпустить в течение месяцы с момента релиза Arma 3. Так что первое время тем, кого не интересует мультиплеер, придется довольствоваться двенадцатью одиночными сценариями, включенными в базовую версию Arma 3, и экспериментами с встроенным редактором.

Сотрудники Bohemia объяснили, что отсрочка позволит повысить качество сюжетной кампании, ведь предыдущие части Arma всегда ругали за обилие досадных ошибок. Хватает их и в бета-версии Arma 3.