

Сегодня необычный обзорчик у нас – давайте посмотрим на фонарик от фирмы Interkobo. Эта контора делает разные оригинальные фонарики, и в этот раз она отличилась в пользу геймеров.

Внешне это достаточно стильная китайская безделушка, на которой помимо надписи «Made in china», кнопки включения «Light» и самого фонарика имеется маленький дисплейчик и несколько дополнительных кнопок: Action, Reset и ручка по типу газа на мотоцикле для управления вверх/вниз.

Как вы поняли, в этот фонарик китайские умельцы зачем-то впихнули примитивнейшую игрушку на монохромном дисплее. Технически эта игра выполнена по типу и подобию в прошлом популярных игровых хендхелдов Nintendo Game & Watch.

Ну помните, наверное, в СССР были такие клоны данной платформы от фирмы Электроника с, соответственно, клонированными и модифицированными играми, типа «Ну, погоди», «Весёлый повар», «Тайны океана» и т.д. В то время это была инновационная фишка по объединению игры и часов с будильником в одно устройство. Не будем разводить полемику о том, что СССР всегда всё заимствовало, от таких игр, до автомобилей и атомного оружия.

Но китайцы и по сей день продолжают напоминать нам, что играть нужно на любом устройстве. Заботятся о том, чтобы нам было весело с любым их девайсом. Например, тебя бросили в подвал, а в кармане у тебя оказался только фонарик. Ты включил его, огляделся, понял, что тебе уже не выбраться, включил игру и играешь. Хотя это тоже достаточно сомнительное занятие, т.к. собственной подсветки у дисплея нет. Придётся включить фонарик, прислонить его к стенке, чтобы дисплей был виден в освещённом участке.

А вот здесь - Eventlaboratory.ru, есть возможность изучить информацию про услугу [организация корпоративных мероприятий](#), советую почитать. Очень полезно!

Сама игра является, наверное, мелким клоном «Pooyan», выпущенной в 1985 году на NES компаниями Konami и Hudson Soft. Только в «Pooyan» было противостояние поросят с волками, а тут с лука стреляет свинка, а съесть её пытаются кошки. Кошки появляются сверху-слева и спускаются вниз на парашютах, а вы управляете стрелком, перемещая его на одну из трёх полос, стреляете. Если попадаете по врагам, то живёте дальше, чтобы со временем переходить на следующий уровень. Не попадаете – кошка перебегает вам за спину и занимает одну из полос, нападая, когда вы встаёте на её высоту.

Звуковое сопровождение также скудное, но выстрелы озвучены, да и по проигрышу включается заунывная мелодия. На прохождение даётся вам 3 жизни. Всё как положено.

В данный фонарик вставляются батарейки AG13 по 1,5V. В разные отсеки, 1 на игру и 3 для самого фонаря. Достаточно бесполезное устройство, но забавно созерцать на совмещение карманного фонарика с портативной игровой консолью, неправда ли.