



Wizardry Online является собой 3D Action MMORPG разработанной Sony Online Entertainment, известная всем по таким продуктам как PlanetSide, PlanetSide 2, EverQuest, EverQuest II. Игра предлагает для хардкорных игроков более традиционные подземелья с драконами в фирменном стиле многопользовательской игры, где каждая раса получает дополнительные и уникальные бонусы к определенным характеристикам, очень важные для своего класса.

Как только игрок выбирает расу своего персонажа они получают случайный отвод бонусных очков к одним из характеристик, которые могут быть использованы для акцентирования характеристик под свой стиль игры, создавая уникальный характер. После этого, вы сможете свободно бродить по миру, при желании можно найти компаньонов: это игра где добиться успеха в одиночку не возможно. Процесс изучения окружающего мира в игре длится очень долго, поэтому найти несколько коллег авантюристов – просто необходимость, иногда даже жизненная. Учитывая вы проводите время в небольших тесных помещениях, заселенных игроками высокого уровня, не покидает чувство что кто-то смотрит в спину все время, и путешествие в одиночку, это отличный способ, чтобы закончить игру гораздо быстрее. После первого просмотра игры, взглянув на графику, вы можете обманывать себя, думая, что каким-то образом попали назад в конец 90-х годов где некачественные текстуры и рендер выглядел более уместно. Но это не значит что игра очередной треш, она не имеет проблем перспективы развития и устаревший путь собственной выгоды. Проект – является хардкорной, строгой сказкой, что находится между здоровой суровостью Final Fantasy XI и мазохизмом Dark Souls.

На этом ресурсе - Wowgoldsale.ru, Вы сможете найти информацию о [wow голд](#). На мой взгляд, это один из лучших сайтов этой тематики!

Игрокам предлагается открыть, изучить для себя очень просторный, темный,

фантазийный мир подземелий , заполненных представителями разных видов размеров и обликов монстров , ловушек, и конечно же другими игроками со всего мира, перед которыми встанет выбор - атаковать вас сейчас, в открытую или завести в западню и тогда убить. Как только игрок умирает в Wizardry Online, их шанс воскреснуть уменьшается , если другой игрок, ваш друг, не в состоянии воскресить павшего героя, он умирает, после чего приходится опять создавать нового героя среди пяти различных рас: людей, гномов, эльфов, дворфов, поркулей и заниматься его развитием. Экран создания персонажа демонстрирует необычный дизайн персонажей, таких как самых женственных гномов из всех которые вы видели в других многопользовательских проектах, непривлекательной внешностью эльфов. Гномы подходят под роль священника, дворфы прирожденные воины, эльфы являются мощными магами, поркули – подлые карманники.

После смерти персонажа, другие игроки получают возможность забрать все вещи и добычу из убитых игроков. Тем не менее, кражи и убийства других игроков вызывает изменения в вашей карме, в результате серии злых поступков вы обязательно станете бандитом . В результате чего люди начинают вас бояться и ненавидеть, вы становитесь изгоем и вход в главный родной город закрыт , и приходится жить в трущобах . Поклонники хардкорной игры, симулятора жизни ,должны попробовать Wizardry Online !